



# Aerodeslizador

## 1

### Aquí está lo que necesitas para hacer tu aerodeslizador

- Un CD o DVD
- Pajita
- Espuma de empaçar (un trozo de 1 a 2 pulgadas con un lado plano) o una esponja seca
- Globo de inflar
- Cinta pegante plateada
- Liga de caucho (hule)
- Pincho para brocheta
- Lápiz (con buena punta)



## 2

### Arma la fuente de aire

- Corta la pajita por la mitad.
- Insértala en el globo unas 2 o 3 pulgadas.
- Con cinta pegante o con una liga de caucho, conecta el globo a la pajita. Asegúrate de que haya un sello hermético para que el aire no se pueda fugar, pero que el sello no sea tan hermético que bloquee el aire que fluye por la pajita.



### 3

#### Haz el collar

- Encuentra el lado más plano y más liso de la espuma o la esponja.
- Usa un pincho de brocheta para hacer un agujero en el lado plano.



### 4

#### Haz el collar (continuación)

Ensancha el agujero con un lápiz con buena punta. Hazlo para que quede más o menos del ancho de una pajita.



### 5

#### Conecta el collar a la base

- Pon el lado plano del collar contra el disco CD o DVD.
- Alinea el agujero que hiciste en el collar con el agujero del disco.
- Usa cinta pegante para pegar el collar al disco. Asegúrate de que no quede nada de cinta pegante en el fondo del disco. En la parte de abajo del disco no deben quedar ni asperezas ni desigualdades. Esas detendrían el movimiento del aerodeslizador.



# 6

## Agrega la fuente de aire

- Inserta el extremo abierto de la pajita en el collar. Debe quedar bien apretado.
- Pasa la pajita por el collar para que puedas usarlo para inflar el globo soplando.
- *CONSEJO: Si el cuello no está sujetando la pajita... La pajita debe quedar ajustada dentro de la espuma o la esponja. Si el agujero es demasiado grande y la pajita se puede mover dentro del agujero, el aire se fugará. Haz un collar nuevo.*



---

# 7

## Infla el globo



## 8

### Dale una fuente de potencia a tu aerodeslizador

- Una vez inflado el globo, pellizca la pajita para que no haya fugas de aire.
- Corre la pajita hacia adentro en el collar para que la punta no sobresalga. (Si sobresale, se arrastrará sobre la superficie y detendrá el aerodeslizador).



## 9

### Lanza el aerodeslizador

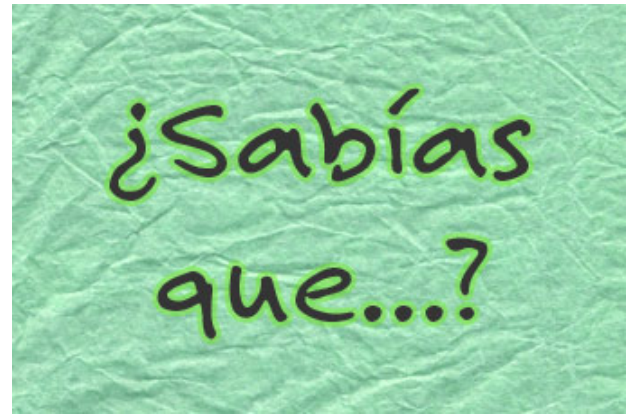
- Coloca tu aerodeslizador sobre una superficie grande y lisa como, por ejemplo, la superficie de una mesa.
- Comienza el movimiento del aire. Dale un empujoncito a tu aerodeslizador.
- *CONSEJO: Si el aerodeslizador no se desliza (si no planea)... asegúrate de que la superficie de la mesa y la parte de abajo del disco estén lisos y secos. (Unas pocas gotitas de agua de tu respiración pueden enlenteceer o detener el aerodeslizador). Asegúrate también de que la pajita no sobresalga. Cualquier cosa que interfiera con el cojín de aire detendrá al aerodeslizador.*
- *CONSEJO: Si el aerodeslizador está girando... Si un lado es más pesado, el aerodeslizador girará en círculos.*
- *CONSEJO: También es divertido verlo girar, pero si quieres que tu aerodeslizador marche derecho, asegúrate de que su peso quede bien distribuido.*
- *CONSEJO: Si el aerodeslizador se detiene demasiado pronto ... Puedes reducir el flujo de aire a través de la pajita, o puedes ver qué pasa si usas un globo más grande.*



# 10

## ¿Sabías esto?

El aire que pasa por la pajita produce un cojín de aire debajo del aerodeslizador. Este cojín de aire ocupa espacio y levanta la nave. El disco no puede hacer contacto con la mesa. Cuando los objetos se tocan uno al otro, hay un roce, llamado **fricción**, que es una fuerza que se resiste al movimiento y que enlentece la marcha de cualquier objeto que esté en movimiento. Gracias a ese cojín de aire, casi no hay fricción y el aerodeslizador se desliza por el aire sin perder velocidad.



# 11

## ¿Quieres probar algo diferente?

- **Aumenta el aire.** Haz un aerodeslizador que use dos globos para que recorra más terreno o para que pueda acarrear más peso.
- **Organiza una carrera de aerodeslizadores.** Pon dos tipos diferentes de aerodeslizadores a competir. O invita a un amigo que quiera competir.
- **Jueguen hockey de mesa.** Con un amigo, pásense el aerodeslizador del uno al otro. Traten de meter un gol.
- **Súper enorme.** Haz un aerodeslizador grande, usando un plato hecho de espuma plástica.

